

Garniture et moulure

Bande de réduction



La bande permet d'égaliser le niveau entre différentes surfaces de plancher.

Quart-de-rond



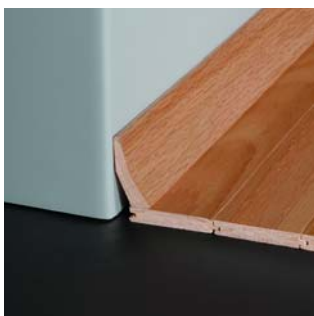
Couvre le jeu permettant le travail du bois entre le plancher et un mur.

Moulure en T



Couvre le jeu permettant le travail du bois entre deux surfaces de plancher de la même hauteur.

Plinthe/Sabot



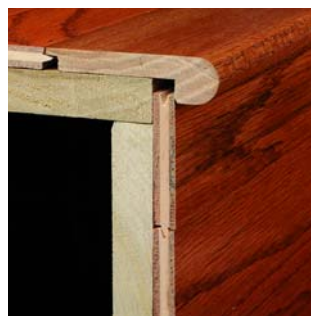
Couvre le jeu permettant le travail du bois entre le plancher et un mur.

Moulure de bout



Couvre le jeu permettant le travail du bois d'un seuil ou d'une porte coulissante.

Nez de marche



Couvre le jeu permettant le travail du bois aux extrémités des marches, et sert de garniture.

Ces moulures sont disponibles non imprégnées seulement.